


**ТОВАРИСТВО З ОБМЕЖЕНОЮ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЮ
«ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ КОЛЕДЖ «ОПТИМА»**

СХВАЛЕНО	ЗАТВЕРДЖЕНО
Педагогічною радою ТОВ «ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ КОЛЕДЖ «ОПТИМА»	Директор ТОВ «ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ КОЛЕДЖ «ОПТИМА»
Протокол № 3 від 03.07. 2023 р.	Марія МІЛЕЦЬКА
Наказ № 17 від 03.07.2023 р.	03.07.2023 р.



НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН
підготовки фахових молодших бакалаврів
за освітньо-професійною програмою
«КОМП'ЮТЕРНІ НАУКИ»

ГАЛУЗЬ ЗНАНЬ – 12 Інформаційні технології
СПЕЦІАЛЬНІСТЬ – 122 Комп'ютерні науки
КВАЛІФІКАЦІЯ – фаховий молодший бакалавр з комп'ютерних наук

Київ, 2023

Пояснювальна записка до навчального плану

Навчальний план підготовки фахових молодших бакалаврів спеціальності 122 Комп'ютерні науки за освітньо-професійною програмою «Комп'ютерні науки» на основі Стандарту фахової передвищої освіти України зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки галузі знань 12 Інформаційні технології для освітньо-професійного ступеня «фаховий молодший бакалавр» затвердженого Наказом Міністерства освіти і науки України від 30.11.2021 за № 1283 «Про затвердження стандарту фахової передвищої освіти зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки галузі знань 12 Інформаційні технології освітньо-професійного ступеню «фаховий молодший бакалавр», введеного в дію з 2021-2022 навчального року.

Згідно Наказу Міністерства освіти і науки України від 01.06.18 №570 «Про затвердження типової освітньої програми профільної середньої освіти закладів освіти, що здійснюють підготовку молодших спеціалістів на основі базової загальної середньої освіти» загальний обсяг навчального навантаження для студентів I-II курсів у частині профільної середньої освіти складає 2660 годин.

Вивчення предмету загальноосвітньої підготовки (Профільні курси) «Технології (комп'ютерна інженерія)» (загальна кількість 178 годин) інтегрується з відповідними освітніми компонентами освітньо-професійної підготовки фазового молодшого бакалавра:

- Комп'ютерна графіка (68 годин)
- Основи програмування (68 годин)
- Архітектура комп'ютерних систем (42 години).

Вивчення предметів загальноосвітньої підготовки (Спеціальні курси, загальна кількість 489 годин) інтегрується з відповідними освітніми компонентами освітньо-професійної підготовки фазового молодшого бакалавра:

- Фізичні основи комп'ютерної електроніки (85 годин)
- Комп'ютерні мережі (42 години)
- Інженерія програмного забезпечення (63 години)
- Лінійна алгебра та аналітична геометрія (68 годин)
- Архітектура та проектування програмного забезпечення (84 години)
- Дискретна математика (84 години)
- WEB-технології та WEB-дизайн (63 години)

Розподіл змісту освітньо-професійної програми підготовки фахівця та максимальний навчальний час здійснюється у академічних годинах/національних кредитах/кредитах ECTS.

Ціна кредиту ECTS складає 30 академічних годин. Нормативна кількість залікових одиниць на 1 навчальний рік – 60 кредитів ECTS.

Максимальний навчальний час загальної підготовки – 5400 годин (180 кредитів × 30 годин).

Розподіл змісту освітньо-професійної програми за обов'язковими та вибірковими освітніми компонентами здійснюється відповідно до вимог Закону України «Про фахову передвищу освіту» (10% - вибіркові дисципліни).

Загальний обсяг годин з навчальної дисципліни включає час на проведення лекцій, лабораторних, практичних, семінарських занять, практичного навчання здобувачів освіти.

Місце дисципліни, її компетентності і програмні результати навчання

визначаються освітньо-професійною програмою.

Зміст та вимоги до знань і вмінь, послідовність, організаційні форми її вивчення та обсяг, форми та засоби поточного і підсумкового контролю визначаються робочою програмою навчальної дисципліни

Заступник директора з НМР



Людмила ЛЯШЕНКО

ОК 22	Алгоритми та структури даних		6		3	90	45	21	24		45						3			
ОК 23	Розробка мобільних застосунків	7			3	90	48	24	24		42							6		
ОК 24	Захист інформації в комп'ютерних системах		7		3	90	40	16	24		50							5		
ОК 25	Системне адміністрування та DevOps технології		7		3	90	48	20	28		42							6		
ОК 26	Бази даних	8	7		8	5	150	80	40	40	70							4	4	
ОК 27	Операційні системи	8	7			5	150	64	20	44	86							2	4	
ОК 28	Програмування для вбудованих систем реального часу та мобільних платформ		7,8			3	90	48	24	24	42							3	2	
ОК 29	Основи тестування програмного забезпечення		8			4	120	60	30	30	60								5	
ОК 30	Управління IT-проектами	8				3	90	48	20	28	42								4	
ОК 31	Навчальна практика з програмування		5,6			9	270	240		240	30									
ОК 32	Навчальна практика зі створення програмних продуктів		7			8	240	180		180	60									
ОК 33	Виробнича практика		8			3	90	70		70	20									
Всього:		5	28		1	135	4050	2060	732	1328	1990	0	0	0	0	0	13	19	26	19

3. Вибіркові компоненти освітньо-професійної підготовки

3.1. Загальний каталог

ВК 1	Дисципліна 1		5			3	90	36	20	16	54							4		
ВК 1.1	Психологія управління																			
ВК 1.2	Філософія																			
ВК 1.3	StartUp підприємництво																			
ВК 1.4	Лідерство та ефективна робота в команді																			
ВК 1.5	Соціально-політичні студії																			
ВК 2	Дисципліна 2		6			3	90	45	20	25	45							3		
ВК 2.1	Психологія бізнесу																			
ВК 2.2	Основи підприємницької діяльності																			
ВК 2.3	Господарське та трудове право																			
ВК 2.4	Психологія емоцій																			
Всього:			2			6	180	81	40	41	99	0	0	0	0	0	4	3	0	0

3.2. Фаховий каталог

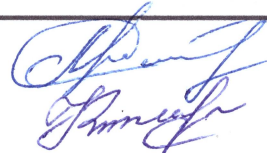
ВК 3	Дисципліна 1		6			3	90	45	20	25	45							3		
ВК 3.1	UI/UX дизайн																			
ВК 3.2	Основи штучного інтелекту																			
ВК 3.3	Системи електронного документообігу																			
ВК 4	Дисципліна 2		7			3	90	32	12	20	58							4		
ВК 4.1	Технології IoT та SMART-технології																			
ВК 4.2	Високопродуктивні обчислення																			
ВК 4.3	Хмарні технології																			
ВК 5	Дисципліна 3		8			3	90	48	20	28	42								4	
ВК 5.1	Методологія Agile в управлінні IT-проектами																			
ВК 5.2	Технології Data Science																			
ВК 5.3	Розробка ігрових застосунків																			
ВК 6	Дисципліна 4		8			3	90	48	20	28	42								4	
ВК 6.1	Методологія Agile в управлінні IT-проектами																			
ВК 6.2	Технології Data Science																			
ВК 6.3	Розробка ігрових застосунків																			
Всього:			4			12	360	173	72	101	187	0	0	0	0	0	0	3	4	8

4. Атестація

ОК 34	Кваліфікаційна робота	8				7	210				210									
Всього:		1				7	210				210									
Загальна кількість						180	5400	2665	972	1693	0	2735	31	32	33	32	30	30	30	30
Кількість годин на тиждень												31								
Кількість екзаменів												6					0	2	1	3
Кількість заліків												86	14	14	12	13	10	9	8	6
Кількість курсових проєктів												1				0	0	0	1	
Кількість курсових робіт												0								

Заступник директора з НМР

Керівник робочої групи з розробки освітньо-професійної програми



Л. Ляшенко

Т. Конрад