

**ТОВАРИСТВО З ОБМЕЖЕНОЮ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЮ  
«ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ КОЛЕДЖ «ОПТИМА»**

<b>СХВАЛЕНО</b>	<b>ЗАТВЕРДЖЕНО</b>
Педагогічною радою ТОВ «ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ КОЛЕДЖ «ОПТИМА»	Директор ТОВ «ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ КОЛЕДЖ «ОПТИМА»
Протокол № 3 від 03.07. 2023 р.	<b>Марія МІЛЕЦЬКА</b>
Наказ № 17 від 03.07.2023 р.	03.07.2023 р.



**НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН**  
підготовки фахових молодших бакалаврів  
за освітньо-професійною програмою  
«КОМП'ЮТЕРНІ НАУКИ»

ГАЛУЗЬ ЗНАНЬ – 12 Інформаційні технології  
СПЕЦІАЛЬНІСТЬ – 122 Комп'ютерні науки  
КВАЛІФІКАЦІЯ – фаховий молодший бакалавр з комп'ютерних наук

Київ, 2023

## Пояснювальна записка до навчального плану

Навчальний план підготовки фахових молодших бакалаврів спеціальності 122 Комп'ютерні науки за освітньо-професійною програмою «Комп'ютерні науки» на основі Стандарту фахової передвищої освіти України зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки галузі знань 12 Інформаційні технології для освітньо-професійного ступеня «фаховий молодший бакалавр» затвердженого Наказом Міністерства освіти і науки України від 30.11.2021 за № 1283 «Про затвердження стандарту фахової передвищої освіти зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки галузі знань 12 Інформаційні технології освітньо-професійного ступеню «фаховий молодший бакалавр», введеного в дію з 2021-2022 навчального року.

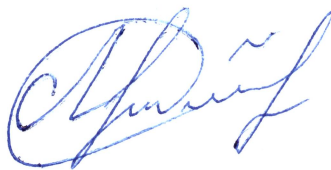
Розподіл змісту освітньо-професійної програми за обов'язковими та вибірковими освітніми компонентами здійснюється відповідно до вимог Закону України «Про фахову передвищу освіту» (10% - вибіркові дисципліни).

Загальний обсяг годин з навчальної дисципліни включає час на проведення лекцій, лабораторних, практичних, семінарських занять, практичного навчання здобувачів освіти.

Місце дисципліни, її компетентності і програмні результати навчання визначаються освітньо-професійною програмою.

Зміст та вимоги до знань і вмінь, послідовність, організаційні форми її вивчення та обсяг, форми та засоби поточного і підсумкового контролю визначаються робочою програмою навчальної дисципліни

Заступник директора з НМР



Людмила ЛЯШЕНКО



Форма № Н- 3.01

Фаховий молодший бакалавр з комп'ютерних наук

Міністерство освіти і науки України

ТОВ "Фаховий передвищий коледж "Оптіма"

Строк навчання 2 р. 10 м.

**НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН**

Підготовки фахового молодшого бакалавра з галузі знань 12 Інформаційні технології за спеціальністю 122 Комп'ютерні науки

на основі повна загальна середня освіта

спеціалізацією

Форма навчання денна

**I. I рафік навчального процесу**

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад				Грудень				Січень				Лютий				Березень				Квітень				Травень				Червень				Липень				Серпень						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T			
2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T			
3	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T			
4	ПП	ПП	ПП	ПП	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	ПП	ПП	ПП	ПП	ПП	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К			

**ПОЗНАЧЕННЯ:** Т - Теоретичне навчання; К - Канікули; С - Сесія; НМГ - Національний мультипредметний тест; ПН - Навчальна практика; ПВ - Виробнича практика; ПП - Навчальна практика зі створення програмних продуктів; КР - кваліфікаційна робота; А - Державна атестація (кваліфікаційна робота).

**II. ЗВЕДЕНІ ДАНІ ПРО БЮДЖЕТ ЧАСУ, тижні**

Курс	Теоретичне навчання	Канікули	Сесія	Навчальна практика з створення програмних продуктів	Виробнича практика	ДП-ДА	Всього
1	40	12					52
2	38	12	2				52
3	29	12	2	9			52
4	20	2	3	8	3	7	43
Разом	127	38	7	9	3	7	199

**III. ПРАКТИКА**

Назва практики	Семестр	Тижні
Навчальна практика з програмування	5,6	9
Навчальна практика зі створення програмних продуктів	7	8
Виробнича практика	8	3

**IV. ДЕРЖАВНА АТЕСТАЦІЯ**

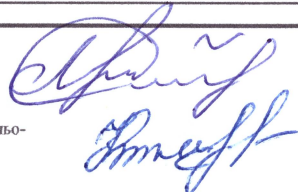
Назва навчальної дисципліни	Форма державної атестації (екзамен, дипломний проект (робота))	Семестр
Кваліфікаційна робота	Кваліфікаційна робота	8



<b>Всього:</b>		<b>5</b>	<b>28</b>	<b>1</b>	<b>135</b>	<b>4050</b>	<b>2060</b>	<b>732</b>	<b>1328</b>	<b>1990</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>26</b>	<b>19</b>	
<b>3. Вибіркові компоненти освітньо-професійної підготовки</b>																			
<b>3.1. Загальний каталог</b>																			
ВК 1	Дисципліна 1		5		3	90	36	20	16		54				4				
ВК 1.1	Психологія управління																		
ВК 1.2	Філософія																		
ВК 1.3	StartUp підприємництво																		
ВК 1.4	Лідерство та ефективна робота в команді																		
ВК 1.5	Соціально-політичні студії																		
ВК 2	Дисципліна 2		6		3	90	45	20	25		45					3			
ВК 2.1	Психологія бізнесу																		
ВК 2.2	Основи підприємницької діяльності																		
ВК 2.3	Господарське та трудове право																		
ВК 2.4	Психологія емоцій																		
<b>Всього:</b>			<b>2</b>		<b>6</b>	<b>180</b>	<b>81</b>	<b>40</b>	<b>41</b>		<b>99</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>3.2. Фаховий каталог</b>																			
ВК 3	Дисципліна 1		6		3	90	45	20	25		45					3			
ВК 3.1	UI/UX дизайн																		
ВК 3.2	Основи штучного інтелекту																		
ВК 3.3	Системи електронного документообігу																		
ВК 4	Дисципліна 2		7		3	90	32	12	20		58						4		
ВК 4.1	Технології IoT та SMART-технології																		
ВК 4.2	Високопродуктивні обчислення																		
ВК 4.3	Хмарні технології																		
ВК 5	Дисципліна 3		8		3	90	48	20	28		42							4	
ВК 5.1	Методологія Agile в управлінні IT-проектами																		
ВК 5.2	Технології Data Science																		
ВК 5.3	Розробка ігрових застосунків																		
ВК 6	Дисципліна 4		8		3	90	48	20	28		42							4	
ВК 6.1	Методологія Agile в управлінні IT-проектами																		
ВК 6.2	Технології Data Science																		
ВК 6.3	Розробка ігрових застосунків																		
<b>Всього:</b>			<b>4</b>		<b>12</b>	<b>360</b>	<b>173</b>	<b>72</b>	<b>101</b>		<b>187</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>8</b>
<b>4. Атестація</b>																			
ОК 34	Кваліфікаційна робота		8		7	210					210								
<b>Всього:</b>			<b>1</b>		<b>7</b>	<b>210</b>					<b>210</b>								
<b>Загальна кількість</b>					<b>180</b>	<b>5400</b>	<b>2665</b>	<b>972</b>	<b>1693</b>	<b>0</b>	<b>2735</b>	<b>31</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>
<b>Кількість годин на тиждень</b>					<b>31</b>														
<b>Кількість екзаменів</b>					<b>6</b>														
<b>Кількість заліків</b>					<b>86</b>														
<b>Кількість курсових проєктів</b>					<b>1</b>														
<b>Кількість курсових робіт</b>					<b>0</b>														

Заступник директора з НМР

Керівник робочої групи з розробки освітньо-професійної програми



Л. Ляшенко

Т. Конрад