



ТОВАРИСТВО З ОБМЕЖЕНОЮ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЮ «ФАХОВИЙ ПЕРЕДВИЩИЙ
КОЛЕДЖ «ОПТИМА»

	ІНФОРМАЦІЯ ПРО НАВЧАЛЬНУ ДИСЦИПЛІНУ «МЕТОДОЛОГІЯ AGILE В УПРАВЛІННІ ІТ ПРОЕКТАМИ»
1. Загальна інформація	
Освітня програма, галузь, спеціальність	ОПП Комп'ютерні науки Галузь знань: F Інформаційні технології Спеціальність: F3 Комп'ютерні науки
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Статус дисципліни (обов'язкова / вибіркова)	Навчальна дисципліна вибіркова
Курс	4
Семестр	8
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/години	3 кредитів ЄКТС/ 90 год
Мова викладання	Українська
2. Коротка анотація до курсу	
Предмет вивчення (що буде вивчатися)	Предмет вивчення є сучасні методології управління проектами, зокрема Agile. Вивчення цього предмету передбачає засвоєння основних концепцій та принципів Agile, таких як ітеративний розвиток, спроможність до змін, взаємодія замовника та команди, активна адаптація тощо. Ознайомлення з різними методологіями Agile, такими як Scrum та Kanban, вивчення їх практичного застосування у розробці програмного забезпечення та управлінні проектами, включаючи планування ітерацій, ведення зустрічей, стендапи, ретроспективи, оцінювання робіт, та інші практики, спрямовані на підвищення ефективності та якості проектів.
Мета вивчення (чому це цікаво/потрібно вивчати)	Мета вивчення методологій гнучкої розробки полягає у розвитку розуміння сучасних підходів та стратегій управління процесом розробки програмного забезпечення з урахуванням змінливих вимог та умов.
Результати навчання (чому можна навчитися)	РН 15. Розробляти супровідну документацію на різних етапах процесу життєвого циклу розробки програмного забезпечення. РН 18. Вміння приймати обґрунтовані рішення щодо забезпечення бізнес-планування та економічної ефективності в галузі інформаційних технологій, вміння працювати в команді, налагоджувати комунікації та презентувати результати проведеної діяльності.
Компетентності (як можна користуватися набутими знаннями і вміннями)	ЗК 3. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. ЗК 4. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. ЗК 5. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. СК 13. Здатність приймати обґрунтовані рішення щодо забезпечення бізнес-планування та економічної ефективності діяльності в галузі інформаційних технологій.
3. Навчальна логістика	
Зміст дисципліни (перелік основних тем)	Змістовий модуль 1. Методології Agile Лекція 1. Вступ в методологію. Історія створення та перспективи

	<p>Практична робота 1. Планування розробки програмного забезпечення</p> <p>Лекція 2. Основні методології Agile</p> <p>Практична робота 2. Створення списку задач (беклог)</p> <p>Лекція 3. Обов'язки та завдання власника продукту</p> <p>Практична робота 3. Написання історій користувачів. Частина 1</p> <p>Практична робота 4. Написання історій користувачів. Частина 2</p> <p>Практична робота 5. Написання історій користувачів. Частина 3</p> <p>Лекція 4. Місце зустрічей в методології Agile</p> <p>Практична робота 6. Практика проведення зустрічей</p> <p>Лекція 5. Обов'язки та завдання керівника продукту</p> <p>Практична робота 7. Команда розробників. Її склад та основи взаємодії</p> <p>Лекція 6. Планування спринтів в Agile</p> <p>Практична робота 8. Практика проведення спринтів</p> <p>Лекція 7. Інструменти проведення ретроспективи</p> <p>Практична робота 9. Практика використання інструментів для ретроспектив</p> <p>Лекція 8. Основи методології та перехід Kanban</p> <p>Практична робота 10. Перехід на Kanban. Покрокове проведення проєкту за Kanban</p> <p>Лекція 9. Практика використання методології Kanban</p> <p>Практична робота 11. Створення дошки для візуалізації процесів</p> <p>Практична робота 12. Формування каденції поставки. Частина 1</p> <p>Практична робота 13. Формування каденції поставки. Частина 2</p> <p>Лекція 10. Порівняння методологій Agile. Kanban та Agile</p> <p>Практична робота 14. Показники та звіти проєкту</p>
<p>Види занять (лекції, практичні (семінарські) заняття тощо)</p>	<p>Лекції та практичні (семінарські) заняття</p>
<p>Форма навчання</p>	<p>Денна дистанційна</p>
<p>Методи навчання</p>	<p>Онлайн лекції та відеоуроки; форуми та дискусійні групи; самостійна робота та контрольні завдання; онлайн тести та оцінювання</p>
<p>Пререквізити (знання на яких базується вивчення дисципліни)</p>	<p>“Інженерія програмного забезпечення”, “Аналіз вимог до програмного забезпечення”, “Управління ІТ-проєктами”</p>
<p>Пореквізити (дисципліни в яких будуть використовуватися отримані знання)</p>	<p>“Кваліфікаційна робота”, “Виробнича практика”</p>
<p>Рекомендована література та інтернет-ресурси</p>	<p>Основна література</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Мартін Р. Чистий Agile / Роберт Мартін. – Харків: Видавництво "Фабула", 2021. – 224 с. 2. Коул Р. Блискучий Agile / Р. Коул, Е. Скотчер. – Харків: Видавництво "Фабула", 2020. – 192 с. <p>Додаткова література</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Рейндл С. Опанування професійного Scrum / С. Рейндл, С. Окерман. – Харків: Видавництво "Фабула", 2023. – 224 с. 2. Андерсон Д. Канбан / Девід Дж. Андерсон. – Харків: Видавництво "Фабула", 2021. – 288 с. 3. Конінг П. Інструментарій agile-лідера / Пітер Конінг. – Харків: Видавництво "Фабула", 2023. – 224 с. 4. Кон М. Оцінювання і планування в Agile / Майк Кон. – Харків: Видавництво "Фабула", 2019. – 356 с.

	5. Піхлер Р. Agile продукт-менеджмент за допомогою Scrum / Роман Піхлер. – Харків: Видавництво "Фабула", 2019. – 128 с.
Форма семестрового контролю (залік / екзамен)	Залік
Система оцінювання набутих здобувачем знань та вмінь	Оцінювання результатів навчання здобувачів освіти проводиться на основі рейтингової системи оцінювання за 100-бальною шкалою з подальшим переведенням оцінок у відповідності до шкали ECTS.
4. Політика курсу	
Організація навчання	<p>Завдання, передбачені програмою дисципліни, мають бути виконані у встановлені терміни.</p> <p>Самостійна робота передбачає самостійне опрацювання питань за темами занять, поглиблене опрацювання додаткових теоретичних питань, а також виконання завдань з метою закріплення теоретичного матеріалу.</p> <p>Після завершення аудиторних занять здобувачі освіти мають можливість підвищити підсумкову рейтингову оцінку за встановленим графіком.</p> <p>Ліквідація академічної заборгованості відбувається протягом двох тижнів за встановленим графіком.</p>
Академічна доброчесність	<p>Здобувачі освіти зобов'язані дотримуватись принципів академічної доброчесності, а саме:</p> <ul style="list-style-type: none"> самостійно виконувати навчальні завдання поточного та підсумкового контролю без використання зовнішніх джерел інформації, крім дозволених для використання; подання на оцінювання лише самостійно виконаної роботи, що не є запозиченою або переробленою з іншої, виконаної третіми особами; під час роботи над завданнями, користуючись Інтернет-ресурсами та іншими джерелами інформації, студент зобов'язаний зазначити джерело, використане під час виконання завдання. <p>У разі виявлення факту академічного плагіату студент отримує за завдання 0 балів і зобов'язаний повторно виконати завдання, які передбачені цим курсом.</p>
5. Інформація про викладачів	
Циклова комісія	Циклова комісія інформаційних технологій та фізико-математичних дисциплін
Викладач	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p>ПІБ викладача: Бовсунівський Артем Юрійович</p> <p>Посада: викладач</p> <p>Категорія: Спеціаліст другої категорії</p> <p>Педагогічне звання:</p> <p>Науковий ступінь (вчене звання):</p> <p>E-mail: bovsunivskiyartem@gmail.com</p> </div> </div>
Оригінальність навчальної дисципліни	Авторський курс